UZINVEST.UZ

ЗАЩИЩЕННЫЕ ИНВЕСТИЦИИ В ВЫСОКОДОХОДНЫЕ ПРОЕКТЫ

Проект №1490
Разработка ААА игры

Необходимая сумма инвестиций: $5 000 000

Годовая чистая прибыль: $5 249 767

Рентабельность инвестиционного капитала: 84%

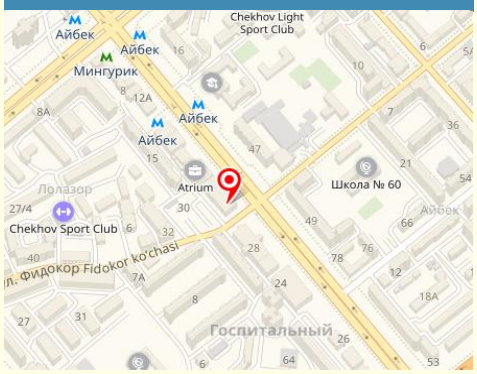
Описание проекта: Автор проекта владеет игровой студией и разрабатывает первую в Узбекистане ААА игру в сеттинге древней Средней Азии. История будет разворачиваться в 1372-1410 годах, во время правления Амира Тимура, и будет повествовать о древнем ордене, который существует при дворе царя. Написан сценарий, разработана концепция и создана первая локация.

Игровая индустрия стремительно развивается, зарабатывая рекордные суммы с каждым годом, количество игроков и их потребности растут. Только за 2021 год, выручка игровой индустрии составила рекордных **180,3 млрд.** долларов, для сравнения, выручка глобальной индустрии кино за 2021 год составил всего **102 млрд.** долларов. Несмотря на то, что во всем мире индустрия игр активно развивается, Узбекистану отведена роль потребителя низкого сегмента, то есть страны, в которой доход от игр составляет меньше 0,1 цента за продукт/рекламу/внутриигровые покупки, в то время как в Европе и США доход от одного потребителя может доходить до одного доллара.

Срок реализации проекта после привлечения инвестиций: **3 года.**

Для получения дополнительной информации по проекту:
+99898 338 93 33
+99890 925 96 81

info@uzinvest.uz



Необходимая сумма инвестиций: 5 000 000$

Наименование	Сумма, $
Капитальное оборудование	256 000
Расходы съемки и промоушн	52 000
Оборотный капитал	600 000
Расходы на размещение и администрирование	360 000
Аренда на 3 года	700 000
Заработная плата на 30 человек за 3 года	2 000 000
Привлечение иностранных специалистов на 3 года	1 000 000
Прочие расходы	32 000
ИТОГО:	**5 000 000**

Данные о доходах после 3-х лет разработки

Наименование	Кол-во	Цена за 1 шт, $	Сумма, $
Предзаказ в EGS	50 000	32,56	1 628 000
Предзаказ в Steam	100 000	29,60	2 960 000
Онлайн предзаказ через сайт	20 000	37	740 000
Релиз в EGS	80 000	32,56	2 604 800
Релиз в Steam	170 000	29,60	5 032 000
Релиз на PS5	50 000	32,38	1 619 000
Релиз на XBOX	30 000	38,85	1 165 500
ИТОГО:			**15 749 300**

- Годовой доход: 15 749 300$ / 3 = **5 249 767$**
- Чистая прибыль в год: **5 249 767$**
- Рентабельность инвестиционного капитала:

$$\textbf{ROI} = \frac{\text{Чистая прибыль}}{\text{Сумма инвестиций}} \times \text{Доля Инвестора} * \textbf{100\%} = \textbf{84\%}$$

Распределение долей:
80% - инвестор и **20%** - автор проекта – до полного возврата инвестиций, **50%** - инвестор и **50%** - автор проекта – после полного возврата вложенных средств.