UZINVEST.UZ

ЗАЩИЩЕННЫЕ ИНВЕСТИЦИИ В ВЫСОКОДОХОДНЫЕ ПРОЕКТЫ

Необходимая сумма инвестиций:
$ 1 600 000

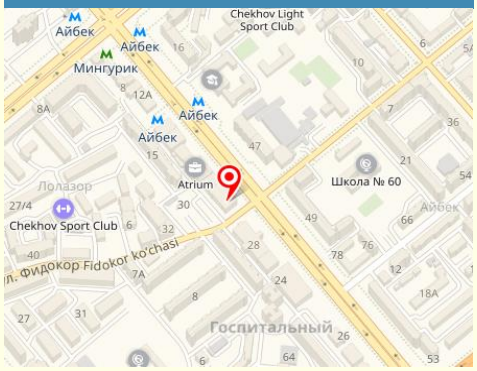
Годовая чистая прибыль: $ 14 775 000

Рентабельность инвестиционного капитала: 739%

Вложение Автора:
$ 13 000

Для получения дополнительной информации по проекту:
+99898 338 93 33
+99890 925 96 81

info@uzinvest.uz



Проект №1432
Разработка игр

Описание проекта: В городе Ташкент планируется открытие студии разработки игр для мобильных устройств. Планируемая к разработке мобильная игра, действие которой происходит в кибер-будущем с невероятной архитектурой и интересными квестами, выполняя их, можно зарабатывать нативные токены "CYBX". Проект направлен на игровую индустрию, в первую очередь на рынок США и Европы.

Цель проекта – быть на уровне таких успешных проектов как: Honor of Kings, PUBG Mobile, Roblox и Genshin Impact. Целевая аудитория - это геймеры со всего мира. Одним из главных преимуществ игры, является возможность зарабатывать, выполняя разного рода задачи, побеждая в онлайн баттлах и участвуя в различных конкурсах. Аналогичной игрой можно считать Axie Infinity, отличаться от которой, мы будем благодаря более широкими спектрами различных миров. Игровая вселенная будет постоянно развиваться и улучшаться, чтобы постоянно адаптироваться к быстроменяющемуся рынку. На данный момент со стороны автора проекта вложено 13 000$ на приобретение оборудования, изучения рынка мобильных игр, заказы услуг аутсорсинг в разработке и интеграции WEB3. Определен жанр и сеттинг проекта, подготовлен и написан первичный концепт документ игры, автором создан стартовый набор контента, создан дизайн документ с описанием игровых объектов и вступительная часть сюжетной компании, созданы тематические группы в соц-сетях. Игра будет размещаться для распространения на площадках Play Market и App Store. В данном случае, рынком выступает вся планета, игру можно скачать практически в любой стране мира.

Срок реализации проекта после привлечения инвестиций: **10 месяцев**

Необходимая сумма инвестиций:1 600 000$

Наименование	Сумма, $
Разработка игры	700 000
Привличения геймеров для теста	200 000
Аоусорсинг	50 000
Маркетинг за 1год	400 000
Резервы	250 000
Итого:	**1 600 000**

Данные о доходах за год:

Наименование	Сумма, $
Внутриигровые покупки	15 000 000
Интеграция рекламы в игре	1 200 000
Мерч	200 000
Нативные токены	5 000 000
ИТОГО:	**21 400 000**

Данные о расходах за год:

Наименование расходов	Сумма, $
Заработная плата	320 000
Аренда помещения	150 000
Налоги	5 000 000
Коммунальные услуги	15 000
Изготовление мерча	30 000
Маркетинг	1 000 000
Аренда сервера	20 000
Обновление оборудование	90 000
ИТОГО:	**6 625 000**

- Годовой доход: **21 400 000$**
- Годовые расходы: **6 625 000$**
- Чистая прибыль в год:21 400 000$ – 6 625 000$ = **14 775 000$**
- Рентабельность инвестиционного капитала:

$$\textbf{ROI} = \frac{\text{Чистая прибыль}}{\text{Сумма инвестиций}} \times \text{Доля Инвестора} * \textbf{100\%} = \textbf{739\%}$$

Распределение долей:

80% - инвестор и **20%** - автор проекта – до полного возврата инвестиций, **50%** - инвестор и **50%** - автор проекта – после полного возврата вложенных средств.